## C:\Users\EPIS\Documents\upt.png

**UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA**

**FACULTAD DE INGENIERIA**

**Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas**

**Proyecto“Aplicación móvil de ayuda para la toma**

**de decisiones de cocina”**

Curso: Soluciones Móviles I

Docente: Ing. Alberto Flor Rodríguez

Integrantes:

Neira Machaca, Javier Andree (2018000722)

Villanueva Yucra, Josue Joel (2018000722)

Mamani Condori, Gilmer Donaldo (2012042779)

**Tacna – Perú**

***2023***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CONTROL DE VERSIONES | | | | | |
| Versión | Hecha por | Revisada por | Aprobada por | Fecha | Motivo |
| 2.0 | JNM,JVY,GMC | Ing. Alberto Flor Rodriguez | Ing. Alberto Flor Rodriguez | 19/05/2023 | Planificación del Proyecto |

***Aplicación móvil de ayuda para la toma de decisiones de cocina***

**Documento De Arquitectura De Software**

**Versión 2.0**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CONTROL DE VERSIONES | | | | | |
| Versión | Hecha por | Revisada por | Aprobada por | Fecha | Motivo |
| 1.0 | STrunK | Ing. Alberto Flor Rodriguez | Ing. Alberto Flor Rodriguez | 29/03/2023 | Planificación del Proyecto |

[1. INTRODUCCIÓN 4](#_Toc118542256)

[1.1. Propósito……………………………………………………………………………...…4](#_Toc118542257)

[1.2. Alcance…………………………………………………………………..………………4](#_Toc118542258)

[1.3. Definición, siglas y abreviaturas…………………………………………...…………..4](#_Toc118542259)

[2. OBJETIVOS Y RESTRICCIONES ARQUITECTONICAS 5](#_Toc118542260)

[**2.1.1.** **Requerimientos Funcionales** 5](#_Toc118542261)

[**2.1.2.** **Requerimientos No Funcionales – Atributos de Calidad** 8](#_Toc118542262)

[3. REPRESENTACIÓN DE LA ARQUITECTURA DEL SISTEMA 8](#_Toc118542263)

[3.1. Vista de Caso de uso………………………………………………………...………….8](#_Toc118542264)

[**3.1.1.** **Diagramas de Casos de uso** 9](#_Toc118542265)

[3.2. Vista Lógica……………………………………………………………………….…….9](#_Toc118542266)

[**3.2.1.** **Diagrama de Subsistemas (paquetes)** 9](#_Toc118542267)

[**3.2.2.** **Diagrama de Secuencia (vista de diseño)** 9](#_Toc118542268)

[**3.2.3.** **Diagrama de Colaboración (vista de diseño)** 12](#_Toc118542269)

[**3.2.4.** **Diagrama de Objetos** 12](#_Toc118542270)

[4.1.1. Diagrama de Clases 13](#_Toc118542271)

[4.1.2. Diagrama de Base de datos (relacional o no relacional) 15](#_Toc118542272)

[4.2. Vista de Implementación (vista de desarrollo)………………………………...…….15](#_Toc118542273)

[4.2.1. Diagrama de arquitectura software (paquetes) 15](#_Toc118542274)

[4.2.2. Diagrama de arquitectura del sistema (Diagrama de componentes) 16](#_Toc118542275)

[4.3. Vista de procesos…………………………………………………………...………….16](#_Toc118542276)

[4.3.1. Diagrama de Procesos del sistema (diagrama de actividad) 16](#_Toc118542277)

[4.4. Vista de Despliegue (vista física)………………………………………..……………17](#_Toc118542278)

[4.4.1. Diagrama de despliegue 17](#_Toc118542279)

[5. ATRIBUTOS DE CALIDAD DEL SOFTWARE 18](#_Toc118542280)

[Escenario de Funcionalidad…………………………………………………………...……...18](#_Toc118542281)

[Escenario de Usabilidad………………………………………………………………...…….18](#_Toc118542282)

[Otros Escenarios……………………………………………………………….…………..….19](#_Toc118542283)

**1. INTRODUCCIÓN**

* 1. Propósito

Realizar una aplicación móvil de ayuda para la toma de decisiones de cocina es una herramienta diseñada para ayudar a los usuarios a decidir qué cocinar en función de sus preferencias, restricciones y disponibilidad de ingredientes. El objetivo principal de esta aplicación es proporcionar a los usuarios una amplia variedad de recetas y opciones de comidas, ofreciendo recomendaciones personalizadas y simplificando el proceso de planificación de comidas.

* 1. Alcance

Todas las actividades que conllevan el desarrollo del sistema y el continuo registro de cambios se realizan en la gestión de la configuración de software.

* 1. Definición, siglas y abreviaturas

**Proyectos:** Un proyecto es una planificación, que consiste en un conjunto de actividades a realizar de manera articulada entre sí, con el fin de producir determinados bienes o servicios capaces de satisfacer necesidades o resolver problemas, dentro de los límites de un presupuesto y de un periodo de tiempo dados.

**Solicitud de cambio:** Es una propuesta de un interesado en el proceso de desarrollo de software para cambiar cualquier cosa en un producto o en un proceso del producto. Las solicitudes de cambio más comunes incluyen defectos, mejoras del producto y solicitudes de nuevas características.

**Gestión de cambios:** Gestión del cambio es un enfoque estructurado para gestionar los aspectos de cambio relacionados con las personas y la organización para lograr los resultados comerciales deseados. Su objetivo es ayudar a la administración, los empleados y las partes interesadas a aceptar y aceptar el cambio en su entorno empresarial actual.

**Control de proyectos:** El control consiste en verificar si todo ocurre de conformidad con el plan adoptado, con las instrucciones emitidas y con los principios establecidos. Tiene como fin señalar las debilidades y errores a fin de rectificarlos e impedir que se produzcan nuevamente

# **OBJETIVOS Y RESTRICCIONES ARQUITECTONICAS**

* 1. Requerimientos Funcionales

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Requerimientos Funcionales | | | | | |
| Código | Nombre | | Descripción | Prioridad | |
| Modulo Seguridad | | | | | |
| RF-001 | Autenticar Usuario | Los usuarios deberán poder iniciar sesión en la aplicación utilizando sus credenciales o mediante autenticación social (por ejemplo, a través de Google o Facebook). | | | Alta |
| RF-002 | Crear perfil | Los usuarios podrán crear perfiles personalizados donde podrán proporcionar información sobre sus preferencias alimentarias, restricciones dietéticas y alergias. | | | Media |
| RF-003 | Cambiar de sesión | La aplicación permitirá a los usuarios llevar a cabo múltiples sesiones de cocina al mismo tiempo, brindando la capacidad de tener varias recetas abiertas simultáneamente y alternar entre ellas sin perder información. | | | Media |
| Modulo Proyecto | | | | | |
| RF-004 | Planificación de comidas | Los usuarios podrán planificar sus comidas para la semana, seleccionando recetas y asignándolas a días específicos. Esto les permitirá organizar | | | Media |
| RF-005 | Visualizar recetas destacadas | La aplicación mostrará una sección de "Recetas destacadas" que incluirá recetas populares o recomendadas por chefs y expertos culinarios. | | | Media |
| RF-006 | Registrar a favoritos | Los usuarios podrán marcar recetas como favoritas para acceder fácilmente a ellas en el futuro. Esto permitirá a los usuarios guardar y organizar las recetas que les gusten. | | | Media |
| RF-007 | Compartir recetas | Los usuarios podrán compartir recetas a través de redes sociales y otras plataformas de mensajería. | | | Media |
| RF-008 | Visualizar detalles de recetas | Los usuarios podrán acceder a información detallada de cada receta, incluyendo ingredientes, cantidades, instrucciones paso a paso y tiempo de preparación. | | | Media |
| RF-009 | Búsqueda de recetas | La aplicación ofrecerá a los usuarios una amplia base de datos de recetas que podrán buscar y explorar. Se podrán aplicar filtros según diferentes criterios, como tipo de cocina, tiempo de preparación, ingredientes, etc. | | | Media |

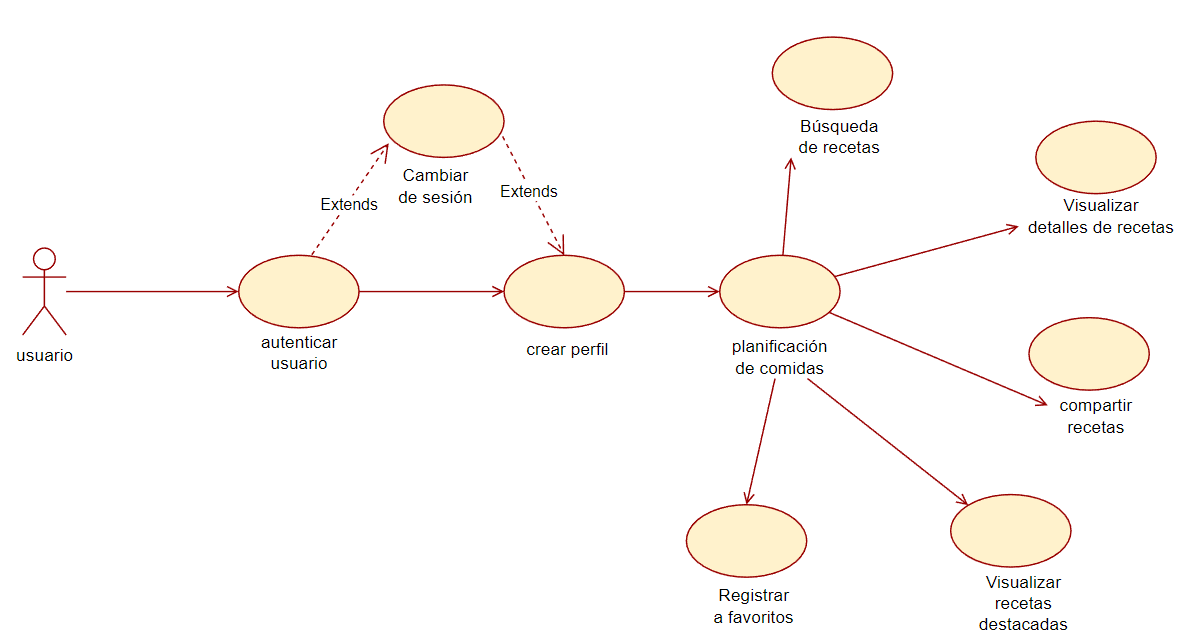
### **Requerimientos No Funcionales – Atributos de Calidad**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Código** | **Requerimiento** | **Descripción** |
| **RNF-01** | Rendimiento | La aplicación debe tener un rendimiento rápido y eficiente, permitiendo búsquedas rápidas de recetas, carga rápida de contenido y tiempos de respuesta ágiles al interactuar con la aplicación. |
| **RNF-02** | Usabilidad | La aplicación debe tener una interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar, con una navegación clara y comprensible para garantizar que los usuarios puedan utilizarla sin dificultad. |
| **RNF-03** | Mantenibilidad | El código de la aplicación debe estar bien estructurado y documentado, facilitando el mantenimiento futuro, la introducción de mejoras y la corrección de errores. |

# **REPRESENTACIÓN DE LA ARQUITECTURA DEL SISTEMA**

* 1. Vista de Caso de uso

### **Diagramas de Casos de uso**



* 1. Vista Lógica

*La vista lógica se encarga de representar los requerimientos funcionales del sistema. Esta sección describe las partes del diseño del modelo significativas para la arquitectura, tales como subsistemas y paquetes.*

### 

### **Diagrama de Subsistemas (paquetes)**

